

“... “สติ” ในคำว่า “สติปัญญา” หมายความว่าระลึกได้ในสภาพของตนเอง “สติ” ในคำว่า “สติสัมปชัญญะ” หมายความว่าความระลึกได้ในทางรู้ตัว เพราะใช้ควบกับ “สัมปชัญญะ” ซึ่งแปลว่าความรู้ตัวในทุกอิริยาบถทุกขณะ “สติ” ในคำว่า “สติวินัย” หมายความว่าความรู้จักผิดชอบชั่วดี...”



พระบรมราชาวิชาของพระบาทสมเด็จพระบรมชนกาธิเบศร มหาภูมิพลอดุลยเดชมหาราช บรมนาถบพิตร
ในพิธีพระราชทานปริญญาบัตรของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยปีการศึกษา ๒๕๒๐
วันพฤหัสบดีที่ ๑๓ กรกฎาคม พุทธศักราช ๒๕๒๑



ดร.นิเรช น น่าน

ที่ปรึกษา คณะกรรมการวิศวกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศ
วิศวกรรมสถานแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์
อดีตเลขาธิการคณะกรรมการวิทยาศาสตร์
เทคโนโลยีการสื่อสารและโทรคมนาคม วุฒิสภาฯ Ph.D.
(Engineering), Keio University ประเทศญี่ปุ่น
ปริญญาโท Telecommunications AIT, Executive
MBA SASIN, Certificate จาก Kellogg
Business School, North Western University, USA
ประกาศนียบัตร Professional CFO ตลาดหลักทรัพย์
ปริญญาตรีวิศวกรรมไฟฟ้า จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
มีประสบการณ์ธุรกิจดิจิทัลมาอย่างยาวนาน



แอดไลน์
รับข่าวสารจากผู้เขียน

The Digital Futurist (ตอนที่ 586) “Metaverse-First” in Digital Economy and Society

▶ ขณะที่สถานการณ์โรคระบาดในหลายประเทศมีแนวโน้มในทิศทางที่ดีขึ้น การส่งเสริมความพร้อมเพื่อพัฒนาในภาคส่วนต่างๆ ด้วยความอัจฉริยะของเทคโนโลยีดิจิทัล เป็นสิ่งสำคัญที่จะมาช่วยขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคมให้เข้มแข็งมากยิ่งขึ้น

โลกจากนี้ไปเทคโนโลยีดิจิทัลจะทวีความสำคัญในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจและส่งเสริมสังคม การนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ให้เหมาะสมกับบริบทในแต่ละด้านมีความสำคัญอย่างยิ่ง การติดตามแนวโน้มเทคโนโลยีดิจิทัลที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว การศึกษาปรับใช้ทั้งในภาครัฐและเอกชนมีส่วนเสริมความสามารถในการแข่งขันของประเทศ

ถึงเวลาที่ต้องคำนึงถึง Metaverse ในลำดับต้นๆ (Metaverse-First) ในการกำหนดกลยุทธ์ของหน่วยงานสำหรับยุคดิจิทัลอย่างทุกวันนี้

➡ Metaverse

จากการประกาศเปลี่ยนชื่อจาก Facebook เป็น Meta ของแพลตฟอร์มดิจิทัลรายใหญ่ ทำให้ทุกคนต่างมุ่งให้ความสำคัญกับคำว่า

Metaverse ซึ่งมาจากสองคำ Meta ซึ่งหมายถึง Beyond และ Universe เอกภพผนวกเข้าด้วยกันสื่อถึง นวัตกรรมที่ผสานระหว่างโลกจริงและโลกเสมือน เป็นชุมชนโลกเสมือนจริง มีปฏิสัมพันธ์ระหว่างกันได้

ประชากรรุ่นอัลฟา (Generation Alpha) เด็กที่เกิดหลังปี ค.ศ. 2010 มีความสามารถในการเรียนรู้ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเป็นอย่างดี เด็บโตมาพร้อมกับเทคโนโลยีอำนวยความสะดวก การเรียนการศึกษาหาความรู้ ความบันเทิงในชีวิตประจำวันบนโลกออนไลน์

เวลาที่อยู่บนโลกดิจิทัลเพิ่มขึ้น ประกอบกับสถานการณ์การระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (COVID-19) ยิ่งส่งผลให้การพบปะเจอกันจำเป็นต้องลดลง การนัดเจอกันเล่นด้วยกันผ่านร่างอวตาร (Avatar) บนแพลตฟอร์มดิจิทัล (Digital Platform) เรื่องธรรมดาของเด็กๆวันนี้

👉 Smart Education

เทคโนโลยีดิจิทัลช่วยสร้างความกลมกลืนระหว่างโลกความจริงกับโลกเสมือน ซึ่งมีความสำคัญอย่างมากในการศึกษาทำให้ผู้เรียนเห็นภาพเสริมความเข้าใจได้ทุกสถานที่ทุกเวลา ด้วยโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัลที่สำคัญอย่าง 5G ที่รองรับความเร็วสูง ความหน่วงเวลาแฝง (Latency) ต่ำ

ทำให้การติดต่อสื่อสารเป็น real-time พุดคุยสอบถามเห็นภาพเสมือนนั่งอยู่ข้างกัน เพิ่มพีเจอร์สร้างสีสันด้วยดิจิทัลเสริมการเรียนรู้ความเข้าใจ ตอบโต้ได้เสมือนนั่งอยู่ในสถานที่เดียวกัน สาธิตการทำงานเพื่อฝึกพนักงานเป็นการ Upskill และ/หรือ Reskill เสริมประสิทธิภาพการทำงาน อนาคตเราจะได้เห็นการฝึกอบรม การประชุมสรุปงานในตอนเช้า



การประชุมพนักงานระหว่างประเทศ กิจกรรมสร้างความสัมพันธ์ระหว่างบุคลากรผ่าน Metaverse

👉 Cybercivility & Cybersecurity

ปัจจุบันมีการใช้งานออนไลน์ทั้งในการทำงานและชีวิตส่วนตัว เทคโนโลยีดิจิทัลยังมีพัฒนาเพิ่มขึ้นเท่าใด ความมั่นคงปลอดภัยทางไซเบอร์ (Cybersecurity) และ ประเด็นพลเมืองไซเบอร์ที่ดี (Cycercivility) ยังมีความสำคัญเพิ่มมากขึ้น

ล่าสุดซีอีโอ (CEO) ผู้บริหารสูงสุดของ Roblox ดิจิทัลแพลตฟอร์ม (digital Platform) ที่ได้รับความนิยมสูงในกลุ่มเด็กเยาวชน และกลุ่ม Gamer ได้เน้นว่าบริษัทให้ความสำคัญทั้งความปลอดภัยและพฤติกรรม การใช้คำพูด มรรยาธการใช้งานที่ติดบนแพลตฟอร์มของเขา

Roblox สามารถใช้งานผ่านสมาร์ตดีไวซ์ (Smart Device) ที่หลากหลาย เป็นแพลตฟอร์ม (Platform) ที่มากกว่าเพียงการเล่นเกมที่ฟรี ผู้ใช้สามารถสร้างกิจกรรมได้

เป็นสถานที่ซื้อขายออนไลน์ (Online Marketplace) ซื้อของเครื่องแต่งกายให้ตัวละครส่วนตัวในเกม หรือ Avatar ได้

การสร้างประสบการณ์ร่วมกับผู้ใช้ในโลก Metaverse และโลกความเป็นจริงเป็นประเด็นหลักที่บริษัทยักษ์ใหญ่ต่างให้ความสำคัญ การสร้างโลกเสมือนที่ผู้คนเข้ามาพบปะ สังสรรค์ เรียน เล่น หรือ ทำงานร่วมกัน จำเป็นต้องให้ความสำคัญเรื่องความปลอดภัย ข้อมูลส่วนบุคคล ข้อมูลการเงินที่เชื่อมกับทั้งสกุลเงินทั่วไป (Fiat Currency) และ โลกรการเงินดิจิทัล

ในอนาคตเมื่อเราเข้าสู่โลกเสมือนในการทำงาน ชีวิตประจำวัน มากขึ้น มรรยาธการใช้งานโลกออนไลน์ วัฒนธรรมที่ติดบนโลกเสมือนก็ควรจะเป็นในลักษณะเดียวกับโลกแห่งความจริง และจะมีส่วนสำคัญมากกว่าด้วย

👉 Low-Code

Low-Code เป็นการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่เขียนโค้ดไม่มาก หรือแทบจะไม่เขียนเลย เพื่อสร้างแอปพลิเคชันและกระบวนการต่างๆ แทนที่จะต้องเขียนด้วยภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แบบเดิม จะเป็น Interface ที่เป็นภาพแทน Logic พื้นฐาน รองรับการลากแล้ววาง (Drag-and-Drop) ในการพัฒนาการสร้าง Virtual Reality (VR) ด้วย low-code Platform จะเป็นส่วนหนึ่งที่เข้ามาเสริม Metaverse-First ให้แต่ละหน่วยงาน

References:

- [1] MIT Technology Review, "The metaverse could actually help people," Oct. 2021.
- [2] Bloomberg Technology, CEO Interview, Nov. 2021
- [3] Time, "The Metaverse Has Already Arrived. Here's What That Actually Means," Nov. 2021.
- [4] Forbes, "The Rise of Low-Code App Development," April 2020.

▶ **หมายเหตุ:** บทความนี้เป็นงานเขียนจากประสบการณ์และความคิดเห็นส่วนตัวของผู้เขียนเพื่อเผยแพร่ความรู้แก่ผู้อ่านเท่านั้น ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องกับใดๆ ทั้งสิ้นกับหน่วยงานที่ผู้เขียนปฏิบัติงานอยู่ สำหรับภาพ ทรานส์คา และ/หรือข้อมูลอื่นๆ ที่นำมาจากแหล่งอื่นนั้น มีจุดประสงค์เพื่อเผยแพร่ความรู้โดยหวังว่าจะเป็นประโยชน์แก่ชาวไทยที่ต้องการติดตามเทคโนโลยีที่ทันสมัยเท่านั้นไม่มีจุดประสงค์จะละเมิดลิขสิทธิ์แต่ประการใดทั้งสิ้น โดยผู้เขียนจะระบุที่มาของข้อมูลเท่าที่จะสามารถทำได้